

IMAGES EN MOUVEMENT

À PARTIR DE 13 ANS

par Martine Beluet, dessin couleur

Matériel : feuille format A4 ou A3 ou mieux un carnet de croquis, crayon gris ou feutre noir fin, une télé.

Prends ta feuille ou ton carnet de dessin si tu en as un et place-toi devant ton téléviseur. Tu trouves peut-être ma demande étrange et je te comprends car pour une fois la télévision va devenir ton outil ou plutôt ton modèle pour dessiner. Trouve une émission ou un film (pas un dessin animé) car le but du jeu est d'avoir des modèles.

Essaie de dessiner ce que tu vois. Ne panique pas quand tu ne pourras pas suivre le flux rapide des images qui défilent sous tes yeux... Il faut te concentrer sur les personnages et tenter de les "croquer" rapidement. Souvent l'image t'échappera, tant pis, laisse-la passer.

Au final, ce n'est pas de réussir ton dessin qui est important mais bien de capter l'essentiel de la pose du personnage et de son environnement dans le cadrage du réalisateur. Il s'agit d'habituer ton œil à tracer son chemin dans l'image en mouvement... Parfois elle peut rester immobile alors profite-en ! Sinon, laisse-la aller... elle reviendra peut-être...



© Nam June Paik